

Blender 3D – pokročilé techniky

Kód kurzu: BLEND2

Tento kurz ponúka výrazné rozšírenie vedomostí Blenderu 3D pre účastníkov, ktorí sú už dobre oboznámení so základmi používania tohto programu. Účastníci si z vopred nadefinovaných oblastí vyberú tie, ktoré ich zaujímajú, a tieto sa podľa časových možností kurzu preberú do požadovanej hĺbky. Kurz je takto koncipovaný predovšetkým kvôli obrovskej rozsiahlosti možností Blenderu 3D. Obsahom kurzu nie je len prebrať jednotlivých funkcií, ale predovšetkým postupy a tipy, ako nástroje použiť a zvládnuť v produkcii.

Pre koho je kurz určený

Kurz je určený pre mierne pokročilých užívateľov Blender 3D

Požadované vstupné znalosti

Znalosť Blender 3D v rozsahu základného kurzu.

Metódy výuky

Odborný výklad s praktickými ukážkami a príkladmi, rozbor produkčných súborov, praktické cvičenia na počítačoch.

Témy sú vyberané podľa preferencií účastníkov a prebraté podľa časových možností kurzu.

Osnova kurzu

Témy, na ktoré bude možné sa počas kurzu zamerať:

- Modelovanie – pokročilé nástroje, príprava modelu pre 3D tlač, pre hry, pre film
- Modifikátory
- Sculpting – sochanie
- Textúrovanie, maľovanie textúr
- UV editor
- Rigging – budovanie kostier postáv a ich prepojenie so sieťovými modelmi
- Animácia – postavy, objekty
- Časticové systémy
- Simulácia kvapalín
- Simulácia ohňa, dymu
- Simulácia pevných telies
- Simulácia oblečenia
- Chlpy, vlasy a ich česanie, renderovanie
- Pokročilé materiály - renderovanie kože, volumetrické materiály
- Zapekanie textúr
- Herný engine
- Video editing
- Motion tracking – trackovanie pohybu kamery z videa, kombinácia 3D s videom
- Skriptovanie

GOPAS Praha

Kodaňská 1441/46
101 00 Praha 10
Tel.: +420 234 064 900-3
info@gopas.cz

GOPAS Brno

Nové sady 996/25
602 00 Brno
Tel.: +420 542 422 111
info@gopas.cz

GOPAS Bratislava

Dr. Vladimíra Clementisa 10
Bratislava, 821 02
Tel.: +421 248 282 701-2
info@gopas.sk



Copyright © 2020 GOPAS, a.s.,
All rights reserved