

# Vývoj Windows aplikácií pomocou WPF s použitím patternu MVVM

Kód kurzu: DOTNET\_WPF2

Kurz je určený pre .NET vývojárov, ktorí chcú využiť výhod MVVM architektúry v tvorbe WPF aplikácií. Naučíte sa rozumieť výhodám a nevýhodám tohto prístupu nielen po teoretickej stránke, ale tiež ako ich aplikovať v reálnych situáciách vrátane návrhových variantov a súvisiacich rozhodnutí, a to na reálnych príkladoch.

## Požadované vstupné znalosti

- Predpokladá sa skúsenosť s programovaním v jazyku c# na úrovni kurzov
- GOC2125
- a
- DOTNET\_WPF
- Skúsenosti s vývojom pomocou Visual Studio
- Skúsenosti s objektovo orientovaným programovaním v jazyku C#
- Skúsenosti s technológiou LINQ

## Metódy výučby

- Odborný výklad s praktickými ukážkami, cvičenia na počítačoch

## Osнова kurzu

Architektúra a MV\* vzory

MVVM – čo, prečo, ako

Model

- Súvislosť s trojvrstvovou architektúrou
- Požiadavky na model
- Užitočné vzory - Fasáda a Adaptér

ViewModel

- Účel a zodpovednosti
- INotifyPropertyChanged a ObservableCollection
- Stav modelu a viewmodelu - rozdiely
- Hybridná architektúra – MVP vs MVVM
- Navigácia a vzor Mediátor

View

- XAML, zdroje, binding
- Sled udalostí a ako sa vyhnúť udalostným slučkám

Správa závislostí a väzieb

- Manuálny prístup
- IoC/DI

Alternatívy

### GOPAS Praha

Kodaňská 1441/46  
101 00 Praha 10  
Tel.: +420 234 064 900-3  
[info@gopas.cz](mailto:info@gopas.cz)

### GOPAS Brno

Nové sady 996/25  
602 00 Brno  
Tel.: +420 542 422 111  
[info@gopas.cz](mailto:info@gopas.cz)

### GOPAS Bratislava

Dr. Vladimíra Clementisa 10  
Bratislava, 821 02  
Tel.: +421 248 282 701-2  
[info@gopas.sk](mailto:info@gopas.sk)



Copyright © 2020 GOPAS, a.s.,  
All rights reserved